

Presseunterlagen

JOURNEY **TO THE END OF THE NIGHT**



08. OKTOBER 2010

AACHEN - AIX LA CHAPELLE - AKEN - AQUISGRANUM

Chaser sind Dir auf den
Fersen. Nur die Safezone kann
Dich jetzt noch retten...



INHALT

Eventbeschreibung

Regeln 4

Chronik 6

Neue Perspektiven

Termin

Links 8

Teilnahme

Macher

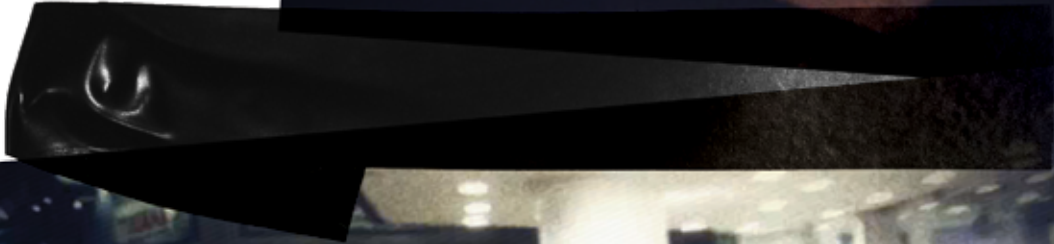
Lizenz 10

WAS IST DIE „JOURNEY TO THE END OF THE NIGHT“?

Das Spiel ist eine Jagd durch die eigene Stadt. Die Spieler werden in Jäger (Chaser) und Gejagte (Runner) aufgeteilt. Zu Beginn sind die meisten Spieler Runner und versuchen den Chasern zu entkommen. Jeder der ca. 400 Spieler erhält eine farbige Armbinde, an der Er oder Sie erkannt werden kann. Die Runner versuchen so schnell wie möglich entlang einer vorgegebenen Route Checkpoints zu erreichen. Wer als erster und vor allem am Ziel ankommt, ohne von einem Chaser gefangen worden zu sein, gewinnt das Spiel. Die Chaser versuchen so viele Runner wie möglich zu erwischen. Erwischt ein Chaser einen Runner, so erhält er sein Armband als Trophäe. Der Chaser mit den meisten Armbändern gewinnt das Chaser-Spiel. Jeder gefangene Runner wird selbst zum Chaser. So werden im Spielverlauf immer mehr Spieler zu Chasern.

REGELN

Ein Organisationsteam plant innerhalb der Stadt eine Route mit Checkpoints. Jeder Checkpoint stellt eine Safezone dar: Das bedeutet, dass jeder Runner innerhalb dieses Bereiches nicht gefangen werden darf. Safezones sind so gestaltet, dass es mehrere Ein- und Ausgänge gibt (z.B. Parkanlagen, öffentliche Plätze, etc.). Absolut verboten sind Hilfsmittel wie Inlineskates, Fahrräder, Autos oder Taxen. Als einzige Fortbewegungsmittel sind die eigenen Füße und der öffentliche Personennahverkehr (ÖPNV) erlaubt. Die Spieler erhalten Laufzettel auf denen eine Karte des Spielgebietes, Safezones und die Checkpoints abgebildet sind. Bis zum Spielbeginn bleiben die Route und die Karte geheim, damit keiner der Spieler durch Vorbereitung Vorteile erlangt. Die Checkpoints müssen in der richtigen Reihenfolge abgelaufen werden. An jedem Checkpoint sitzen Agenten, die den Laufzettel unterschreiben. Der Runner, der zuerst als „Überlebender“ ans Ziel kommt, hat das Spiel gewonnen. Für die Chaser gilt: Wer die meisten Runner gefangen hat gewinnt das Spiel. Ausserdem wird es verschiedene Rätsel und Aufgaben geben deren beste Absolventen ebenfalls geehrt werden. Das Spiel hat daher ein Gewinnertrio: Der beste Runner, der beste Chaser und der beste Rätsellöser.



CHRONIK

Journey to The End Of The Night: Los Angeles 2010
Jul 24, 2010 06:30 PM

Journey to the End of the Night: Vienna 2010
May 15, 2010 06:45 PM

Journey to the End of the Night: Chicago 2010
May 01, 2010 07:00 PM

Journey To the End of the Night: Minneapolis
May 01, 2010 07:00 PM

Journey to the End of the Year: Berlin 2009
Dec 31, 2009 07:00 PM

Journey to the End of the Night: San Francisco - HALLOWEEN
Oct 31, 2009 07:00 PM

Journey to the End of the Night: Vienna (#2)
Oct 17, 2009 06:30 PM

Journey to the End of the Night: Aachen
Oct 17, 2009 06:30 PM

Journey To The End Of The Night: Los Angeles 2009
Aug 29, 2009 07:24 AM

Journey to the End of the Night: Vienna
Aug 07, 2009 08:00 PM

Journey to the End of the Night: Oakland
Jun 20, 2009 07:00 PM

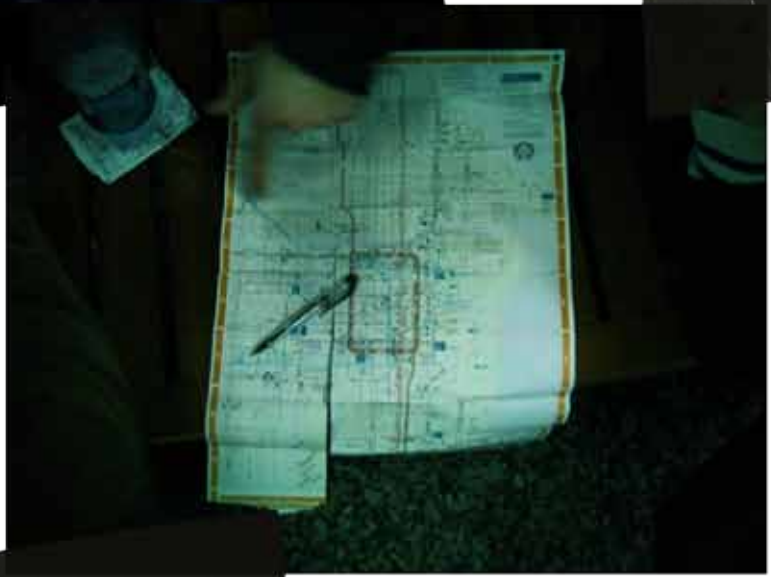
Journey to the End of the Night: Chicago (2008)
Apr 19, 2008 07:00 PM

Journey to the End of the Night: Glasnost (SF 2007)
Jun 23, 2007 07:00 PM

Journey to the End of the Night: Manhattan (2006)
Sep 22, 2006 07:00 PM

Journey to the End of the Night: Brooklyn (2006)
Sep 16, 2006 07:00 PM

Journey to the End of the Night: San Francisco (2006)
Jun 17, 2006 07:00 PM



NEUE PERSPEKTIVEN

Gerannt wird von Checkpoint zu Checkpoint. Kurz vor dem Lauf werden die Route und die Checkpoints bekannt gegeben. Im Schutze der Nacht Aachens läuft man im Zwielflicht der Stadt davon. Die Busse, Züge und die dunklen Straßen können schützen, aber genauso gut kann dort ein gut versteckter Chaser lauern.

Eigenartige Situationen – Man flieht vor unbekanntem Jägern, ist gestresst und fühlt das Adrenalin. Die Stadt erscheint auf einmal in neuem Licht: Unterschlüpfen und Beobachtungsplattformen werden erkundschaftet. Die Landschaften und Örtlichkeiten Aachens erscheinen dem Teilnehmer plötzlich in einer völlig anderen Perspektive.

Für genau eine Nacht kann man sich selbst vergessen. Alle sonstigen Gründe Sport zu treiben, können bei diesem Event über Bord geworfen werden. Denn in dieser Nacht ist man ein Gejagter. Man erlebt den Thrill einer sportlichen Aktivität, spürt das Adrenalin und entdeckt die Stadt. Die Energie und die Ideen der Aachener Journey laden zu einer lebendigen Erlebniswelt ein. Durchatmen – Um jeden Checkpoint herum gibt es eine Safezone. Dort wartet ein Agent, der die Ankunft des Teilnehmers quittiert. Innerhalb der Safezone dürfen Chaser nicht fangen...

WANN

„Journey to the End of the Night“ findet am 08. Oktober 2010 statt.
Ab 18:30 Uhr. Der Treffpunkt ist am Aachener Marktplatz.

LINKS

<http://journey.fedev.eu>

<http://Oche.de>

<http://totheendofthenight.com>



TEILNAHME

Infos zur Teilnahme erhält man durch Anmelden des Journey-Newsletters.

Einfach eine formlose E-mail schicken an:

journey-subscribe@fedev.eu

Da wir mit einer begrenzten Zahl an Teilnehmern planen, haben Interessenten, die sich so anmelden Vorrang.

Nähere Infos erscheinen auch auf unserem Portal unter:

<http://Oche.de>

oder unter:

<http://journey.fedev.eu>

FeD e.V.

Der Aachener Kulturverein FeD e.V. sorgt ab sofort dafür, dass die Kulturszene in Aachen so richtig aufbaut. Das ist aber nicht alles, denn es warten noch mehr Überraschungen. Aachener Künstler werden Ihren Beitrag leisten, dass das Event eine unvergessliche Herbstnacht wird und viele interessante Geschichten beschert.

ORGANISATION

Die „Journey to the End of the Night“ – Aachen wird veranstaltet vom Förderverein euregionale Digitalkultur e.V. (<http://fedev.eu>) und betreut von Toni Michel (pressesprecher@fedev.eu).

Interview- und sonstige Anfragen bitte an:

pressesprecher@fedev.eu

ORGANISATIONSTEAM

Vielen Dank für die Unterstützung an:

Kiendl, Fabian

Michel, Toni

Petreanu, Octavian

Schuster, Julia

Simons, Jan

Weinen, Heiko

Wisniowski, Jacek

und viele Andere...

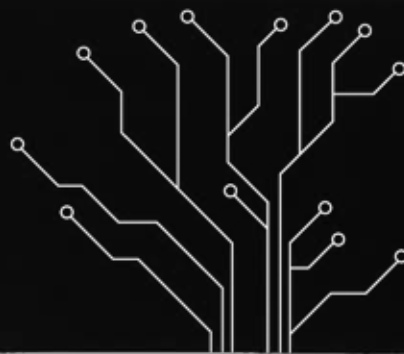
LIZENZ

Das „Journey to the End of the Night“-Konzept wurde von der „Playtime Anti-Boredom Society“ entwickelt und von verschiedenen Spieledesignern rund um die Welt weiterentwickelt. Das Spielprinzip wurde unter einer Attribution-Noncommercial Creative Commons license (Namensnennung, Nichtkommerzielle Creative Commons Lizenz) veröffentlicht. Die Inhalte unserer Webseiten (journey.fedev.eu, Oche.de sowie fedev.eu) stehen, soweit nicht anders angegeben unter der CC-BY-SA-3.0 (Namensnennung, Share-alike)Lizenz.

Nähere Informationen zu den verwandten Lizenzen unter:

<http://creativecommons.org>

 **JOURNEY**
TO THE END OF THE NIGHT



FeD e.V.

 **creative
commons**